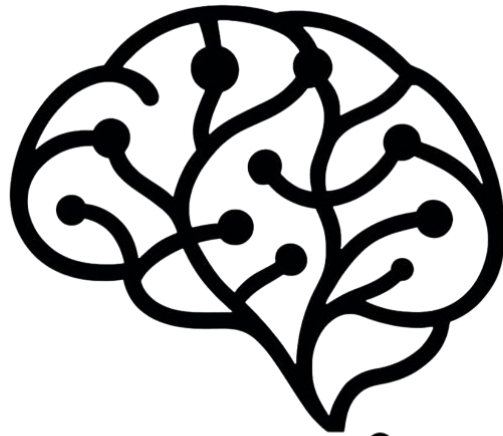




neurogridler

Slideshow Maker

Gebrauchsanleitung

Programm zum Erstellen von Bild-Slideshows mit Musik, Texten,
Zoom/Pan-Übergängen und ZIP-Export von Projekt- und Präsentationsdaten.

by Albert A. Lorenz 2026

Start

1. Ordner **Programm** öffnen.
2. Datei **NG-SLIDEmaker.html** im Browser öffnen (Chrome oder Edge empfohlen).
3. Für Export / Projekt speichern kurz Internetzugang nötig (JSZip-Bibliothek).

Organisieren

Neu

Umrufen

verYoung > KIKU-SLIDEmaker > Programm

Name	Status	Änderungsdatum	Typ
 app.js		24.07.2026 23:34	JavaScript file
 header.jpg		24.07.2026 21:14	JPG-Datei
 KIKU-SLIDEmaker.html		24.07.2026 23:34	Firefox HTML D
 logo-4EY.png		26.03.2026 13:34	PNG-Datei
 logo-data.js		24.07.2026 23:34	JavaScript file
 player.js		24.07.2026 23:22	JavaScript file
 styles.css		24.07.2026 23:22	CSS file

Schnellstart

4. **Projektname** links eintragen (wird als Titelseite angezeigt).
5. **Bilder hinzufügen** (Button unter dem Projektnamen oder Dateien auf die Seite ziehen).
6. Optional: **Musik** laden, Texte pro Bild setzen, Bilddauer per **Tap-Tempo** zur Musik takten.
7. Mit **Play** / **Von vorn** / **Vollbild** Vorschau prüfen.
8. **Exportieren (ZIP)** für die fertige Show – oder **Projekt speichern** zum Weiterbearbeiten.



Oberfläche

Bereich	Funktion
Banner oben	Branding neurogridler
Kopfzeile	Projekt laden · Neues Projekt · Projekt speichern · Exportieren
Linke Spalte	Projektname, Bilder hinzufügen, Auflösung, Wiedergabe, Text, Musik
Mitte	Live-Vorschau
Unten	Timeline – Reihenfolge per Drag & Drop

Projektverwaltung (Kopfzeile)

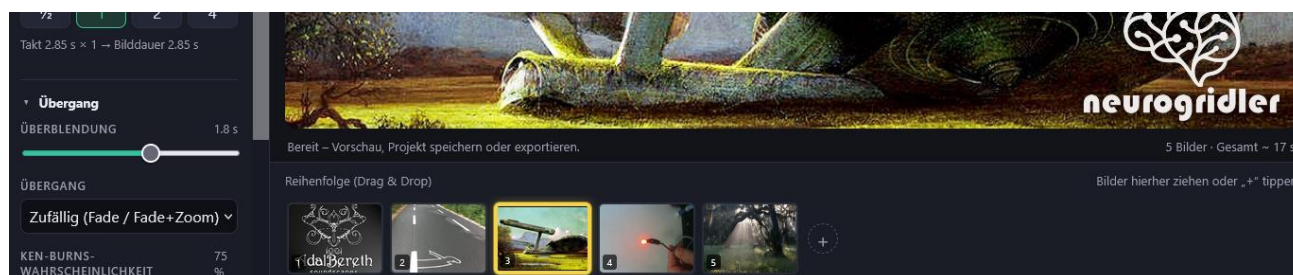
Button	Wirkung
Projekt laden	Gespeicherte Projekt-ZIP öffnen und weiterbearbeiten
Neues Projekt	Alles zurücksetzen (Bilder, Texte, Musik, Einstellungen) – mit Rückfrage
Projekt speichern	Editierbares Projekt als ZIP (inkl. Editor)
Exportieren (ZIP)	Fertige Präsentation zum Vorführen



Bilder

- **Bilder hinzufügen** (linke Spalte, unter Projektname) oder Drag & Drop auf die Seite.
- Beim Laden automatisches Verkleinern (Standard: **Full HD 1920×1080**).
- Andere Auflösungen: HD, QHD oder benutzerdefinierte max. Breite/Höhe.
- Timeline: sortieren (ziehen), mit × entfernen, Klick = in der Vorschau auswählen.

Tipp: Bis ca. 200 Bilder. Sehr viele große Originaldateien brauchen beim Laden etwas Zeit.



Wiedergabe-Einstellungen

Einstellung	Standard	Bedeutung
Bilddauer	3 s	Anzeigedauer jedes Bildes und der Titelseite (0,25–30 s)
Überblendung	1 s	Dauer des Fade-Übergangs
Übergang	Zufällig Fade + Zoom/Pan	Transparenz und/oder Ken-Burns-Bewegung – mit 75% Wahrscheinlichkeit auf Ken Burns Effekt, sonst Fade. Einstellbar.
Zoom/Pan Intensität	1.9	Stärke von Zoom und Schwenk
Beschleunigung	30%	Be- und entschleunigt die Bewegung der Bilder



Tap-Tempo (Bilddauer zur Musik)

Unter der Bilddauer:

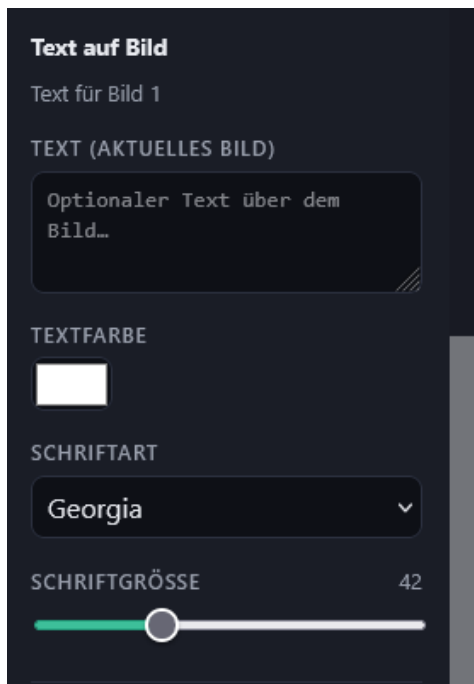
- **Tap-Tempo** viermal im Takt tippen (**4 Klicks = 1 Takt**).
- Daraus wird die **Schlaglänge** gemessen und daraus der **Takt**
- Die **LED** blinkt weiter im Schlag-Tempo.
- Mit **½ / 1 / 2 / 4** die Bilddauer setzen (bezogen auf den **ganzen Takt**)

So lässt sich der Schnitt intuitiv an die Musik anpassen.

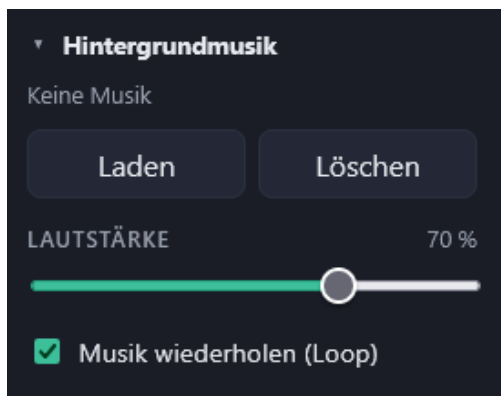
Ablauf der Slideshow

1. **Titelseite:** Projektname groß und zentriert auf Schwarz, dann weicher Übergang zum ersten Bild.
2. **Bilder** mit den eingestellten Übergängen (Fade / Zoom / Pan).
3. Während der Show: Logo **4EVER YOUNG** klein **rechts unten**.
4. **Ende (kein Loop):** Ausblendung auf Schwarz → kleines Logo aus → großes Logo **mittig** → Musik langsam aus → Endbild bleibt stehen.
5. Neu starten: **Von vorn** bzw. im Export erneut **Slideshow starten** / Play.

Text auf dem Bild



1. Bild in der Timeline anklicken.
 2. Text, Farbe, Schriftart und Größe wählen.
 3. Text erscheint unten auf dem Bild (Vorschau und Export).
- Jeder Slide hat eigenen Text; leer lassen = kein Text.



Musik

- Audiodatei laden (z. B. MP3), Lautstärke und Loop einstellen.
- Im Export startet die Musik nach Klick auf **Slideshow starten**
- Am Show-Ende wird die Musik automatisch ausgeblendet.

Vorschau steuern

Steuerung	Aktion
Play / Pause	Wiedergabe starten/pausieren
Von vorn	Titelseite + Show neu starten
◀ ▶	Vorheriges / nächstes Bild
Vollbild / Taste F	Vollbild von vorn oder Vollbild laufend
Leertaste	Play / Pause
Pfeiltasten	Vor / Zurück



Exportieren (fertige Slideshow)

Button **Exportieren (ZIP)** erzeugt:

```
Projektname/  
  Projektname.html  ← Player öffnen  
  images/  
    001.jpg ...  
    logo-4EY.png    ← Logo (wie die Folien aus dem Speicher)  
    music.mp3        ← falls Musik gewählt
```

ZIP entpacken → **Projektname.html** öffnen → **Slideshow starten**.

Enthalten: Übergänge, Texte, Musik, Titelseite, Endlogo, alle Einstellungen.

Steuerung im Export-Player

- Buttons unten: Zurück · Play/Pause · Weiter · Vollbild
- Buttons sind leicht transparent (**30 %**), bei Mauszeiger darüber etwas deutlicher (**70 %**)
- **Vollbild** startet die Show ebenfalls von vorn
- Tastatur: Leertaste, Pfeile

Projekt speichern & laden

4. **Projekt speichern** → ZIP mit Editor + Bildern + Einstellungen.
5. Später: **Projekt laden** und die ZIP wählen oder ZIP entpacken und **KIKU-SLIDEmaker.html** öffnen.

	Exportieren	Projekt speichern
Zweck	Vorführen / weitergeben	Weiter bearbeiten
Datei	Projektname.html (Player)	NUR Daten
Inhalt	Nur Player + Medien	NUR Daten
Texte/Musik/Reihenfolge	fest eingebaut	wieder änderbar

Tipps

- Aussagekräftigen **Projektnamen** wählen – er ist die Titelseite.
- Bilddauer mit **Tap-Tempo** zur Musik setzen, dann Multiplikator wählen.
- Vor dem Teilen einmal **exportieren** und die Show lokal testen.
- Bei Problemen mit lokalem Öffnen: Chrome/Edge nutzen.

Technik (kurz)

- Läuft lokal im Browser, kein Konto nötig.
- Stack: HTML, CSS, JavaScript, JSZip (CDN).
- Export und Projekte landen im **Downloads**-Ordner des Browsers.

Viel Erfolg mit euren Slideshows –

